**Metodologia Ágil: Plano de Desenvolvimento para RodoSenac**

**1. Papéis da Equipe:**

- Scrum Master: O Scrum Master é o líder do time ágil, responsável por facilitar o processo, garantir a aplicação dos princípios ágeis e remover quaisquer impedimentos que a equipe possa enfrentar durante o desenvolvimento. Eles não são responsáveis pelas tarefas técnicas, mas sim por facilitar a colaboração e melhorar o fluxo de trabalho da equipe.

- Product Owner: O Product Owner é o representante dos stakeholders e tem a responsabilidade de definir e priorizar o backlog do projeto. Eles trabalham em estreita colaboração com a equipe de desenvolvimento para garantir que as histórias de usuário estejam claras, bem definidas e priorizadas corretamente.

- Desenvolvedor Front-End: Este membro da equipe é especializado em desenvolvimento de interfaces de usuário. Ele será responsável por criar as interfaces de solicitação de viagem, opções de diárias e transporte, bem como notificações visuais para aprovações e rejeições.

- Desenvolvedor Back-End: O desenvolvedor back-end é responsável por implementar a lógica de negócios do sistema. Isso inclui a lógica de aprovação de viagem, cálculo de valores de diárias, lógica para escolha de transporte, atualização de status da viagem, cálculo de custos finais e geração de relatórios.

- Testador/QA: O testador é responsável por garantir a qualidade do software através de testes rigorosos. Isso inclui testes de unidade, testes de integração e testes de aceitação para assegurar que as funcionalidades estejam funcionando conforme o esperado.

**2. Planejamento da Sprint:**

Duração da Sprint: 2 semanas.

Reunião de Planejamento da Sprint: Nesta reunião, a equipe de desenvolvimento, liderada pelo Scrum Master e com a orientação do Product Owner, define quais histórias de usuário serão implementadas na sprint e quebram essas histórias em tarefas mais detalhadas.

**3. Sprint Backlog:**

- História de Usuário:Solicitar Viagem e Aprovação

- Tarefas:

1. Criar interface de solicitação de viagem (Desenvolvedor Front-End)

2. Implementar lógica de aprovação de viagem (Desenvolvedor Back-End)

3. Criar notificação de aprovação/rejeição(Desenvolvedor Front-End)

- História de Usuário: Solicitar Diárias e/ou Transporte

- Tarefas:

1. Adicionar opções de diárias e transporte à interface (Desenvolvedor Front-End)

2. Implementar cálculo de valor de diárias (Desenvolvedor Back-End)

3. Criar lógica para escolher tipo de transporte (Desenvolvedor Back-End)

- História de Usuário:Registro de Viagem Concluída

- Tarefas:

1. Atualizar status da viagem para concluída (Desenvolvedor Back-End)

2. Calcular custos finais da viagem (Desenvolvedor Back-End)

3. Gerar relatório de viagem (Desenvolvedor Back-End)

**4. Tabela de Tarefas do Sprint Backlog:**



**Observações:**

- O status das tarefas pode ser "Em Progresso", "Pendente" ou "Concluído".

- As tarefas estão atribuídas a diferentes membros da equipe de desenvolvimento.

Este plano de metodologia ágil elaborado fornece uma visão detalhada dos papéis da equipe, do planejamento da sprint, do sprint backlog e das tarefas específicas atribuídas a cada membro da equipe de desenvolvimento. A especificação das habilidades necessárias permite uma distribuição eficiente das tarefas e a identificação de lacunas de habilidades que podem requerer contratações adicionais.